Dla grupy o maksymalnej ilości 100 osób
Czas przebiegu gry: około 2 h
Data: sobota 7.11.2026 r., rozpoczęcie o godz. 11:00
Start: ul. Al. Piłsudskiego 18, Kaszubskie Forum Kultury
Meta: ul. Al. Piłsudskiego 18, Kaszubskie Forum Kultury
Zgłoszenia: inneszlakigdynia@gmail.com oraz telefonicznie pod numerem: 667 022 652 (od poniedziałku do piątku w godz. 9:00-15:00) do 6.11.2026r.
Więcej: konsulatkultury.pl

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. „Urodzinowe Gry Miejskie! Dziesiąta dekada: 2016 –2026" jest Gdyńskie Centrum Kultury przy współpracy merytorycznej z twórcami projektu Budżetu Obywatelskiego „Urodzinowe Gry Miejskie!".
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Gdyni oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. „Urodzinowe Gry Miejskie! Dziesiąta dekada: 2016 –2026" odbywa się w Gdyni, 7.11.2026 r., w godzinach 11:00 – 13:00
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących historii miasta Gdynia w szczególności historii okresu międzywojennego.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jego realizacji.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
6. Zespół (drużyna) nie może być większy niż 6 osób, można też rejestrować się pojedynczo.
7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. Charakter imprezy powoduje, że osoby uczestniczące w grze poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
10. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, bądź utrudniania gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
12. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
14. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie oraz rejestracja.
2. Zgłoszenia dokonać można drogą mailową na adres: inneszlakigdynia@gmail.com lub telefonicznie pod numerem: 667 022 652 (od poniedziałku do piątku w godz. 9:00-15:00) do dnia 6.11.2026 r.
3. W dniu Gry od 10:30 do 11:00 można zapisywać się w Punkcie Startowym znajdującym przy ul. Al. Piłsudskiego 18, Kaszubskie Forum Kultury
4. W dniu Gry o godz. 11:00 odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania, itp.)
5. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz ze zgłoszeniem lub w dzień Gry.
6. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
7. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik:
- wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- akceptuje niniejszy regulamin.
8. Poprzez udział w wydarzeniu kulturalnym pt. „Urodzinowe Gry Miejskie", organizowanym przez Gdyńskie Centrum Kultury w dniu 07.11.2026 r. w Gdyni, uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatne i nieograniczone czasowo i terytorialnie wykorzystanie i utrwalenie swojego wizerunku w postaci zdjęć i/lub nagrań wideo wykonanych podczas wydarzenia. Wizerunek może być wykorzystywany przez Organizatora w celach dokumentacyjnych, promocyjnych, informacyjnych oraz marketingowych, w szczególności poprzez publikację na stronach internetowych Organizatora, w mediach społecznościowych oraz w materiałach i relacjach medialnych dotyczących wydarzenia.
Zgoda zostaje udzielona na czas nieokreślony i obejmuje korzystanie z wizerunku bez ograniczeń terytorialnych, zgodnie z przepisami prawa, w tym ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

§ 4. Klauzula informacyjna i zgoda na wykorzystanie wizerunku

1. Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie i nieograniczonej w czasie zgody na wykorzystanie w celach promocji działalności Organizatora utrwalonego wizerunku Uczestnika i wykorzystywanie go w materiałach promocyjnych, mediach społecznościowych Organizator i na stronie Internetowej.
2. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej zwanym RODO) informuję, iż:
1) Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Gdyńskie Centrum Kultury, ul. Jana z Kolna 25, 81 – 354 Gdynia, tel. 667 022 652, e-mail: sekretariat@gck.gdynia.pl;
2) Inspektorem Ochrony Danych jest Pan Mateusz Gigiewicz, e-mail: m.gigiewicz@gck.gdynia.pl;
3) Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celu wykonania i na podstawie „Regulaminu spaceru organizowanego w przestrzeni otwartej przez Gdyńskie Centrum Kultury" (dalej zwanym regulaminem), podstawa art. 6 ust. 1 pkt b RODO;
4) Odbiorcą Pani/Pana danych mogą być inne podmioty upoważnione do odbioru Pana/Pani danych osobowych na podstawie odpowiednich przepisów prawa oraz inne podmioty, które przetwarzają Pani/Pana dane osobowe w imieniu Administratora na podstawie zawartej umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych (tzw. Podmioty przetwarzające);

5) Pani/Pana dane osobowe nie będą przekazywane poza teren Polski/UE/Europejskiego Obszaru Gospodarczego;
6) Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane do czasu upływu terminu przedawnienia potencjalnych roszczeń wynikających z regulaminu;
7) Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu;
8) Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy RODO;
9) Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest warunkiem uczestnictwa w spacerze, a bez podania danych osobowych nie jest możliwe uczestnictwo w spacerze;
10) Pani/Pana dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany.

§ 5. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcami Gry zostanie 20 pierwszych osób, które z wszystkimi rozwiązanymi zadaniami dotrą do godz. 19:00 do ostatniego Punktu Kontrolnego, oznaczonego jako „Meta”. Pozostali gracze, którzy do godz. 19:00 dotrą do mety, otrzymają pakiety upominków.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.