

## **REGULAMIN RODZINNEJ GRY MIEJSKIEJ „TAJEMNICA KONSULATU KULTURY”**

### **I. Postanowienia ogólne**

1. Rodzinna gra miejska „TAJEMNICA KONSULATU KULTURY”, zwana dalej grą, odbędzie się dwukrotnie: 26 lipca i 30 sierpnia 2020 roku i będzie trwała od godziny 10:00 do 15:00 na terenie Gdyni, w dzielnicy Śródmieście.
2. Za organizację Gry odpowiedzialni są: Gdyńskie Centrum Kultury | Konsulat Kultury oraz Mała Agencja Kulturalna Małgorzata Mach (zwani dalej organizatorami).
3. W grze mogą wziąć udział wyłącznie osoby fizyczne zorganizowane w rodzinne biura detektywistyczne tj. w grupy liczące od 2 do 5 osób.
4. Gra rozpoczyna się od uczestnictwa, o wyznaczonej podczas rejestracji internetowej, godzinie w spotkaniu rodzinnych biur detektywistycznych na patio Konsulatu Kultury, przy ul Jana z Kolna 25 oraz odebrania mapy, będącej kartą gry.
5. Gra kończy się przed Komisariatem Śródmieście , przy ul. Jerzego Waszyngtona 11, gdzie do godz. 15:00 czeka na wszystkie rodzinne biura detektywistyczne komisarz policji.
6. Dla rodzinnych biur detektywistycznych, które w przewidzianym czasie rozwiążą zagadkę i poinformują o rozwiązaniu komisarza policji, przewidziano drobne upominki.

### **II. Gracze i drużyny**

1. Gra kierowana jest do rodzin z dziećmi.
2. Gracze łączą się w rodzinne biura detektywistyczne.
3. Rodzinne biura detektywistyczne składają się od 2 do 5 osób, w składzie których musi być przynajmniej jeden gracz, który jest osobą małoletnią oraz jeden gracz (kapitan drużyny), który:
  - a) jest osobą fizyczną,
  - b) ma pełną zdolność do czynności prawnych
  - c) zapoznał się z regulaminem gry i przed rozpoczęciem zabawy podpisał oświadczenie do celów epidemiologicznych
4. Pełnoletni gracz musi być uprawniony do wykonywania opieki w czasie gry nad małoletnimi graczami wchodzącymi w skład jego rodzinnego biura detektywistycznego i odpowiada za bezpieczeństwo i zachowanie małoletnich członków biura. Przystępując do gry pełnoletni gracz bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania gry za małoletnich członków swojego rodzinnego biura detektywistycznego. Odpowiedzialność ta obejmuje przede wszystkim szkody poniesione przez gracza i/lub innych członków rodzinnego biura detektywistycznego, a także szkody wyrządzone na graczu i/lub członkach jego biura.
5. Osoby przystępujące do gry nie mogą być pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych środków odurzających.
6. Przystąpienie do gry następuje w momencie przyjscia w wyznaczonym czasie na spotkanie rodzinnych biur detektywistycznych.
7. Przystąpienie do gry jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.

8. Gracz wraz z zapisem do gry wyraża zgodę na przetwarzanie przez organizatorów jego danych osobowych i udostępnia je w celu przeprowadzenia gry oraz w celach przeciwdziałania, zwalczania SARS-CoV-2.

9. Gracz przystępując do Gry wyraża nieodpłatnie, na czas nieoznaczony, zgodę na wykorzystanie jego wizerunku jego utrwalenie, publiczne udostępnienie i rozpowszechnianie przez organizatorów w formie fotograficznej lub/i filmowej w celu przedstawienia relacji z gry.

10. Gracz w trakcie gry ma obowiązek postępować zgodnie regulaminem gry pod groźbą wykluczenia z gry.

### **III. Rejestracja Drużyn**

1. Zgłoszenia udziału w grze odbywają się drogą elektroniczną poprzez formularz na stronie [www.gck.gdynia.pl](http://www.gck.gdynia.pl).

2. Zgłoszenia udziału w grze w formie elektronicznej rozpoczną się na dwa tygodnie przed rozpoczęciem każdej z gier:

a) 13 lipca dla gry, która odbędzie się 26 lipca 2020 r.

b) 17 sierpnia dla gry, która odbędzie się 30 sierpnia 2020 r.

3. Rejestracja zakończy się w momencie zgłoszenia udziału maksymalnej dopuszczalnej liczby rodzinnych biur detektywistycznych (40) lub w przeddzień wydarzenia.

4. Zgłoszenie do gry musi obejmować przewidywaną liczbę członków rodzinnego biura detektywistycznego, wskazywać szefa biura, którym może być wyłącznie gracz spełniający wymagania opisane w pkt II 2., kontakt telefoniczny i e-mail do szefa biura oraz proponowaną nazwę rodzinnego biura detektywistycznego.

5. W każdej z edycji gry może wziąć udział maksymalnie 40 drużyn. O dopuszczeniu do gry decyduje kolejność zgłoszeń.

6. Zakończeniem procesu rejestracji jest uczestnictwo w spotkaniu rodzinnych biur detektywistycznych wskazanym, w pkt I 4. o wybranej podczas rejestracji godzinie i podpisanie oświadczenia do celów sanitarni epidemiologicznych.

### **IV. Zasady Gry**

1. Gracze są zobowiązani do znajomości Regulaminu Gry.

2. Gra polega na rozwikłaniu zagadki, którą członkowie gry poznają podczas spotkania rodzinnych biur detektywistycznych w Konsulacie Kultury.

3. W rozwiązaniu zagadki pomocna będzie mapa (karta gry), na której zaznaczyliśmy znaczące dla śledztwa miejsca.

4. Gracze muszą posiadać przynajmniej jeden smartfon lub tablet z dostępem do Internetu.

5. Gracze mogą rozmawiać ze świadkami.

6. Warunkiem ukończenia gry jest rozwiązanie zagadki i przedstawienie rozwiązania komisarzowi policji, który oczekuje na wszystkie rodzinne biura detektywistyczne do godziny 15:00 w punkcie gry przed Komisariatem Śródmieście, przy ul. Jerzego Waszyngtona 11.

7. Podczas gry, gracze w drużynach poruszają się pieszo, bezwzględnie przestrzegając zasad ruchu drogowego.